



---

Projekt „Innowacyjny program nauczania matematyki dla gimnazjów”  
współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

## Liczby wymierne dodatnie 10

### Temat: Odczytywanie i zapisywanie liczb naturalnych dodatnich w systemie rzymskim (w zakresie do 3000).

#### Powiązanie z wcześniejszą wiedzą:

- rzymski system zapisu liczb w zakresie do 30.

#### Cele lekcji:

- utrwalenie odczytywania i zapisywania liczb naturalnych dodatnich w systemie rzymskim w zakresie do 3000 (PP1.1).

#### Cele sformułowane w języku ucznia:

- Utrwalisz sobie wiadomości dotyczące odczytywania i zapisywania liczb w systemie rzymskim.

#### Kryteria sukcesu:

##### Uczeń:

- zna znaki używane do zapisu liczb w systemie rzymskim;
- zna zasady zapisu liczb w systemie rzymskim;
- zapisze i odczyta liczby naturalne dodatnie w systemie rzymskim.

#### Przebieg lekcji (metody i aktywności):

1. Sprawdzenie obecności.
2. Sprawdzenie zadania domowego.
3. Podanie tematu, celów sformułowanych w języku ucznia i kryteriów sukcesu.
4. Praca z apletem *wymierne04* oraz skryptem:
  - a) Przypomnienie znaków rzymskich: I, V, X.
  - b) Poznanie znaków rzymskich: L, C, D, M.
  - c) Utrwalenie zasad zapisu liczb w systemie rzymskim.
  - d) Rozwiązywanie zadań 1 - 5 ze skryptu.



---

Projekt „Innowacyjny program nauczania matematyki dla gimnazjów”  
współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

5. Rozwiązywanie zagadek logicznych z apletu.
6. Pytanie kluczowe. Praca nad rozwiązaniem pytania kluczowego.
7. Podanie zadania domowego.
8. Samoocena uczniów – czego dzisiaj się nauczyliśmy, co pomogło nam zrozumieć nowe zagadnienia, co było łatwe, co było trudne?

**Pytanie kluczowe dla uczniów:**

W jakich sytuacjach w życiu codziennym spotykamy się z liczbami zapisanymi w systemie rzymskim.

**Praca domowa:**

Sprawdź, czy na fasadach budynków w twojej miejscowości znajdują się daty zapisane w systemie rzymskim. Jeśli tak, to zapisz te daty w systemie dziesiętkowym.

**Materiały i pomoce dydaktyczne:**

- aplet *wymierne04*;
- skrypt 1 dla ucznia, podręcznik, zbiór zadań;
- komputer, tablica multimedialna (rzutnik).

oprac. GIM1